|  |  |
| --- | --- |
| Esto contiene una imagen de: Antivirus Software isometric animation  videojuego | Descripción breve  Creamos un videojuego con referencia al día de la independencia, este contendrá temas ya vistos en las sesiones de aprendizaje. Es por ello por lo que “No hay nada más mexicano, que aceptar y representar nuestro surrealismo y tercermundismo”  IRVIN CESAR VILLALBA SANCHEZ  MARIA BELEN MARTINEZ GUTIERREZ  BRAYAN ROSAS COLIN  JOCELYN MARTINEZ RODRIGUEZ |

Contenido

[Que son los videojuegos: 2](#_Toc177497316)

[Elementos por usar dentro de nuestro proyecto: 3](#_Toc177497317)

[Videojuego: 4](#_Toc177497318)

[Login: 6](#_Toc177497319)

# Que son los videojuegos:

Un videojuego es un programa o aplicación interactiva diseñadas para el entretenimiento que permiten a los jugadores participar en una serie de desafíos o actividades a través de una pantalla. Estos juegos suelen combinar elementos visuales, auditivos y, a veces, táctiles para sumergir al jugador en una experiencia dinámica.

Los videojuegos pueden variar enormemente en cuanto a estilo, género y objetivo. Existen diferentes tipos, como los de aventura, deportes, estrategia, rol, simulación, plataformas, entre otros. Además, pueden jugarse en diversas plataformas, como consolas (PlayStation, Xbox, Nintendo), computadoras, dispositivos móviles (smartphones y tablets) y en algunos casos incluso en realidad virtual.

Algunos de los elementos comunes de los videojuegos incluyen:

* **Interactividad**: Los jugadores toman decisiones y controlan las acciones de los personajes o el entorno.
* **Objetivos**: Los videojuegos suelen tener metas o misiones que los jugadores deben cumplir.
* **Gráficos**: Representaciones visuales que pueden ser desde sencillas y en 2D hasta complejas en 3D.
* **Sonido**: La música y los efectos de sonido complementan la experiencia de juego.
* **Historia o narrativa**: Algunos videojuegos presentan tramas complejas y personajes con historias desarrolladas.

En este caso diseñaremos un juego en representación a la independencia de México..

# Elementos por usar dentro de nuestro proyecto:

Esta claro que crear un videojuego puede parecer sencillo, pero no lo es ya que hay muchas cosas que se debe de saber o al menos lo que se considera como básico en toso los elementos de nuestro proyecto que se mencionara se utilizara ***visual studio code***, en el caso del juego se estará utilizando:

* JS
* CSS
* HTML

Después tenemos la base de datos, en esta se usará lo siguiente:

* XAMPP
* PHP
* LOCALHOST

Y en el caso del Login se utilizará:

* JS
* CSS
* BOOTSTRAP
* HTML

# Videojuego:

En el videojuego nosotros quisimos hacer una referencia a algo muy común que se vive en los transportes en México, para especificar más la carrera de camiones, el juego es sencillo y trata de lo siguiente:

Es una pequeña carrera de camiones en la cual tienes que avanzar el primer camión con “A” y el segundo con “L” y cada uno tienen que avanzar para llegar a la meta en la cual mostrara un mensaje con el ganador

En esta imagen se ve un poco del diseño del juego

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Después tenemos los mensajes que se muestran en cada ganador

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Y aquí muestra al segundo camión

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Para ello utilizamos los ***assets*** estas son “imágenes” creadas por nosotros en [pixel art](https://www.pixilart.com/draw) el dibujo que aparece es una referencia de como se hizo el material utilizado para el juego que fue, la pista, el fondo y los camiones

# Login:

En el caso del Login esta incluido El archivo del login.php contiene un link CSS al archivo de Bootstrap.min.css

Las funciones que usaron de Bootstrap son la class "row mt-2" que sirve para controlar cuántas columnas de cuadrícula (envueltas alrededor de sus tarjetas) muestra por fila

class "form-control" establece las alturas

También está enlazado con un archivo que se llama stylelogin.css y la fuente del título del login en Open sans